

REGLAMENTO TORNEO FÚTBOL SALA

1º- Cada equipo lo formaran un máximo de 15 jugadores y un mínimo de 8 y un delegado (pudiendo ser un jugador) Siendo la edad mínima los nacidos en el año 2009 (año natural). Cada jugador solo podrá estar inscrito en un solo equipo. Es obligatorio que todos los jugadores presenten el DNI original.

2º- Todos los equipos tendrán que estar listos y en condiciones de jugar 5 min antes del comienzo del encuentro. **¡¡Todas las camisetas deberán estar debidamente numeradas!! En caso de no estarlo deberán jugar con peto numerado.**

3º- La duración de los encuentros será de cuarenta minutos, a reloj corrido, repartidos en dos tiempos de veinte minutos, con un descanso de cinco minutos. En cuartos, semifinales y final el último minuto de cada parte será a tiempo parado.

La final del campeonato tendrá una duración de 25 minutos cada parte.

4º- El reloj se parará únicamente a decisión del árbitro, y en ningún momento más.

5º- Cuando un equipo no se presente a un partido queda automáticamente excluido de la competición. Todos sus partidos de grupo quedan automáticamente anulados y pasan a ser 1-0 para el equipo contrario.

6º- Toda agresión física/pelea será sancionada con la expulsión del equipo o los equipos implicados.

7º- En este maratón se jugará con el reglamento que rige en la Federación Aragonesa

8º Las sanciones de los jugadores se designarán por el comité de competición de dicha maratón, con las normas de la F.A.F. (Federación Aragonesa de Fútbol).

9º.- Todos los partidos serán arbitrados por colegiados oficiales.

10º- Al final de la competición, en la entrega de trofeos, los equipos que hayan conseguido premio, tanto metálico como en trofeos y no estén presentes en el acto no tendrán derecho a reclamar dichos premios.

11º- La organización se reserva derecho de decisión sobre anomalías que deriven de dicho maratón.

PARA CLASIFICACIONES:

- Partido ganado: 3 puntos

- Partido empatado: 1 punto

- Partido Perdido: 0 puntos

1ª FASE DE GRUPOS

1º. - 4 grupos de 4 equipos.

2ª- Se clasifican los dos primeros de cada grupo

EMPATE ENTRE DOS EQUIPOS:

1º. – En caso de empate a puntos entre dos equipos quedará primero aquel que hubiera logrado más goles a favor en su confrontación.

2º. – En caso de seguir igualados decidirá, la diferencia general, resultante de restar la suma de goles a favor menos la suma total de los goles en contra obtenidos de todos equipos del grupo correspondiente a los mismos.

3º. – Si persistiese el empate, sería el primero aquel que hubiese conseguido el mayor número de goles en todos los encuentros disputados.

4º. – Si aun así persistiese el empate la clasificación será resuelta mediante el lanzamiento de 3 penaltis

EMPATE DE MAS DE DOS EQUIPOS:

1º. – Si el empate fuera entre más de dos equipos se decidiría por la puntuación establecida por los resultados entre ellos, con independencia de los demás.

2º. – Si continuase el empate decidiría la mejor diferencia particular, que resulta de restar los goles a favor, menos los goles en contra, teniendo en cuenta solamente los de los partidos entre sí por los equipos empatados.

3º. – Si no hubiera desempate, el orden de clasificación lo decidiría el número total de goles conseguidos durante los partidos jugados entre sí por los equipos igualados a puntos.

4º. – En caso de seguir igualados decidirá, la diferencia general, resultante de restar la suma de goles a favor menos la suma total de los goles en contra obtenidos de todos equipos del grupo correspondiente a los mismos.

5º. – Si aun así persistiese el empate la clasificación será resuelta mediante el lanzamiento de 3 penaltis

2ª CUARTOS, SEMIFINAL Y FINAL

1º. - Se jugará a eliminatoria directa y así sucesivamente hasta el final del torneo.

2º. - Los partidos comenzarán a la hora en punto, el equipo que no esté en pista a la hora del comienzo quedará automáticamente eliminado del Torneo.

EMPATE ENTRE DOS EQUIPOS

1º. - Si finalizara la eliminatoria con el resultado de empate, se procederá a una serie de lanzamientos desde el punto de penalti.

2º. – Cada equipo lanzará tres tiros alternativamente.

3º. – Si ambos equipos han ejecutado sus tres tiros, marcando la misma cantidad de goles o sin marcar ninguno, la ejecución de los tiros deberá continuar en el mismo orden hasta que un equipo, haya marcado un gol más que el otro, tras lanzar el mismo número de tiros.

4º. – Cada tiro deberá ser ejecutado por un jugador diferente y todos los jugadores elegibles incluidos los reservas al finalizar el encuentro, deberán lanzar un tiro antes de que uno de ellos pueda lanzar un segundo tiro